

Freu[n]de am Bau.

## WIR SUCHEN

Als führendes und stark expandierendes Unternehmen im Rhein-Main-Gebiet sind wir die erste Adresse für Qualität und Service rund um das Thema Baustoffe. Als Vollsortimenter mit über 140 Jahren Erfahrung halten wir für Handwerker, Bauunternehmen, Architekten und private Bauherren für jede Herausforderung rund ums Bauen, Modernisieren und Renovieren die passende Lösung bereit.

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt Verstärkung am Standort Gelnhausen in Vollzeit:

## Vertriebsmitarbeiter (m/w/d) im kombinierten Innen- und Außendienst mit Schwerpunkt Holz und Holzbaustoffe

### DEINE HERAUSFORDERUNG BEI UNS

- Aktiver Ausbau und Bindung unseres bestehenden Kundenstamms
- Neukundenakquise
- Angebots- und Auftragsbearbeitung sowie Generierung von Aufträgen
- Bearbeitung von Objektanfragen, Nachverfolgung der Angebote
- Abschlussorientierte Betreuung und Beratung von Kunden

### DAMIT ÜBERZEUGST DU UNS

- Erfolgreich abgeschlossene kaufmännische Ausbildung
- Berufserfahrung im Vertriebsdienst in dem Bereich Holzbaustoffe oder in einem vergleichbaren Tätigkeitsfeld
- Gute Warenkenntnisse sind von Vorteil aber keine Voraussetzung
- Sicherer Umgang mit den gängigen MS-Office-Anwendungen (Word, Excel, Outlook)
- Teamfähigkeit, eine zielorientierte und gewissenhafte Arbeitsweise, Kommunikationsfähigkeit sowie soziale Kompetenz
- Starke Kunden- und Lösungsorientierung
- Mit hohem Maß an Einsatzbereitschaft und Belastbarkeit

### DAS BIETEN WIR DIR

- Dynamisch familiengeführtes Unternehmen
- Kollegiales Miteinander mit einem kompetenten Team
- Abwechslungsreiche Arbeit
- Leistungsgerechte Vergütung
- Flexible Arbeitszeiten, 30 Tage Urlaub
- Attraktive Sozialleistungen (betriebliche Altersvorsorge, Zugang zum Gutscheinformal „Corporate Benefits“, Business Bike und weitere)

### WIR HABEN DICH ÜBERZEUGT?

Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung an [bewerbung@rueppel.de](mailto:bewerbung@rueppel.de) unter Angabe Deiner Gehaltsvorstellung und Deines frühestmöglichen Eintrittstermins.